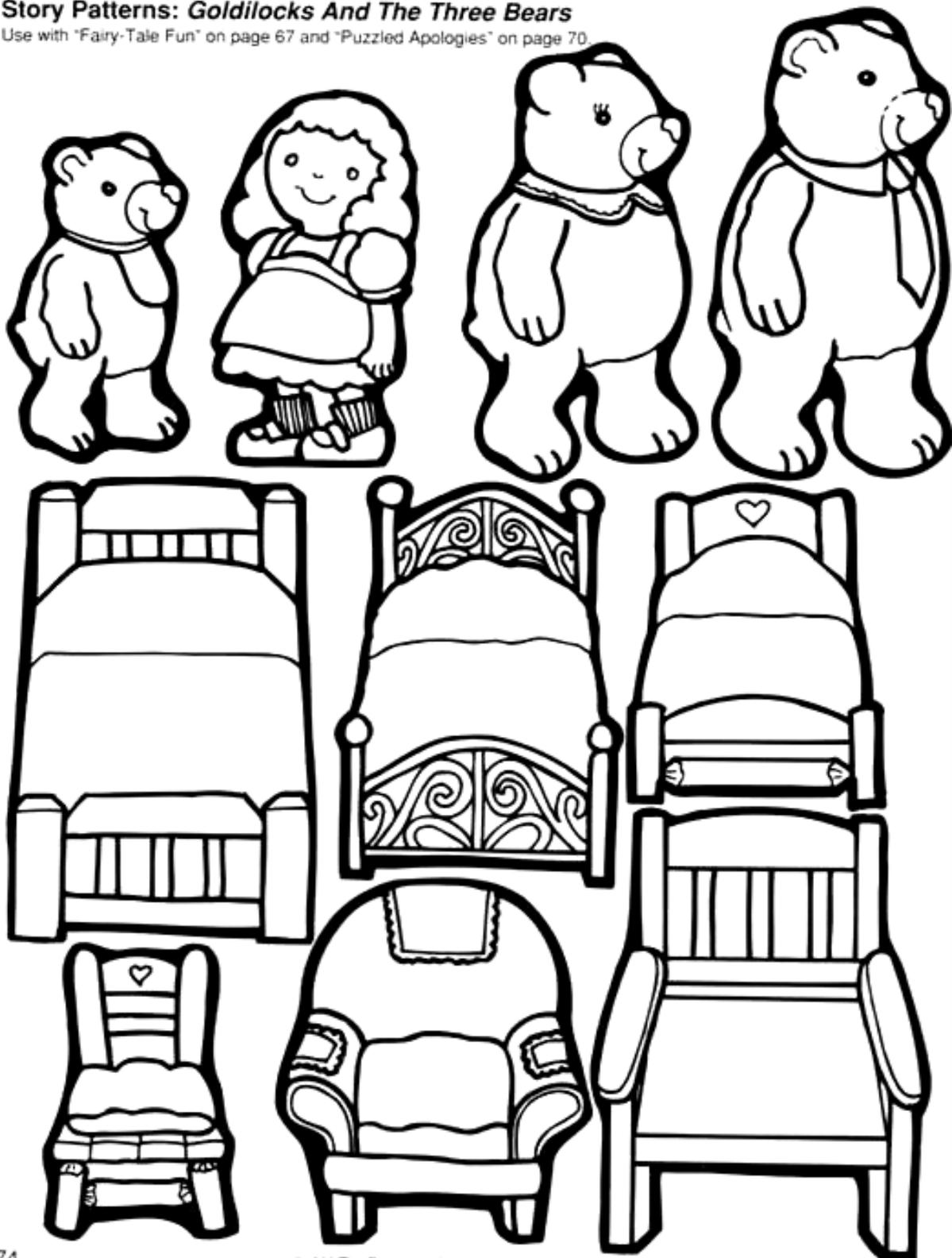


Marottes à colorier et à découper, puis à fixer sur un pic à brochette avec du scotch.

Story Patterns: Goldilocks And The Three Bears

Use with "Fairy-Tale Fun" on page 67 and "Puzzled Apologies" on page 70.



Éléments de l'histoire à colorier et découper. Ils peuvent être fixés sur un décor, avec de la pâte à fixe.

Possibilité n°1 :

Rejouer l'histoire avec un tapis d'histoire.

Peindre le fond sur un grand carton ou un morceau de nappe en papier.

Dessiner et décorer les arbres et les fleurs pour la forêt et la maison.

Colorier et découper les éléments de l'histoire (personnages, lits, chaises, bols).

Fixer les éléments avec du scratch ou de la pâte à fixe.

L'enfant peut jouer l'histoire en déplaçant les personnages au fur et à mesure.



Possibilité n°2 : Mise en scène de marionnette (cf vidéo)

Fabriquer des marottes sur des pics à brochette.

Utiliser des éléments de la maison (légos, clips, playmobils...) pour les éléments clés : la table, les bols, les lits, les chaises.

Installer les éléments sur le sol, une table, et l'enfant rejoue l'histoire avec ses marottes en les déplaçant devant les éléments au fur et à mesure de l'histoire.

Possibilité n°3 : Jouer l'histoire avec la boîte à histoire...

Prévoir une boîte à chaussure.

Peindre les 4 faces de la boîte : une face pour la forêt, une face avec la porte une autre face avec la fenêtre de la maison, les deux autres faces pour la cuisine et la chambre. L'adulte aidera à dessiner les éléments.

Colorier et découper les personnages en page 1, (ajouter les éléments en page 2 si besoin). Ils seront rangés dans la boîte à la fin du jeu.

Si la boîte à chaussure est assez grande, on peut imaginer que l'intérieur de la boîte soit la maison et les 4 faces extérieures la forêt. Il faudra alors créer une porte sur une face de la boîte.

