

Jeu de la cible

Jeu de calcul mental.

Matériel :

Les cibles

Règle 1 :

Le parent affiche une cible au tableau et choisi les valeurs de chaque zone de couleur.

Ex *ROUGE = 10 points ; VERT = 5 points ; BLEU = 1 points*

et dépose 3 croix dans la zone de son choix. Elles peuvent être ou non sur la même couleur

Ex le parent choisi une valeur de *ROUGE = 10 ; VERT = 5 ; BLEU = 1*

Le parent dessine ensuite trois croix, sur les zones de son choix.

L'enfant doit donc donner le score total au parent.

Exemple : Si le parent avait mis une croix dans chaque zone.

L'enfant trouve : $10+5+1= 16$. De tête le score est de 16.

Règle 2 :

Le parent dessine deux croix et annonce le score total en indiquant qu'il manque la troisième croix.

L'enfant doit trouver la marque manquante (= addition à trou !).